

## Γλώσσες Σεναρίων

Κεφάλαιο 13  
Πραγματολογία των Γλωσσών Προγραμματισμού  
Michael L. Scott

Παρουσίαση: Ν. Παπασπύρου

## Κοινά χαρακτηριστικά

- Χρήση μαζική (batch) αλλά και διαδραστική (interactive)
- Οικονομία έκφρασης
- Απουσία δηλώσεων, απλοί κανόνες εμβέλειας
- Ευέλικτο, δυναμικό σύστημα τύπων
- Εύκολη πρόσβαση σε άλλα προγράμματα
- Πολύπλοκο ταίριασμα προτύπων (pattern matching) και επεξεργασία συμβολοσειρών
- Τύποι δεδομένων υψηλού επιπέδου

## Περιοχές εφαρμογών (i)

- Γλώσσες εντολών φλοιού (shell command languages)
  - {c,t,c,k,ba,z}?sh
- Επεξεργασία κειμένου και παραγωγή εκθέσεων
  - sed, awk, Perl
- Μαθηματικά και στατιστική
  - "3M" (Maple, Mathematica, Matlab), S, R

## Περιοχές εφαρμογών (ii)

- Γλώσσες "συγκόλλησης" (glue) και σενάρια γενικού σκοπού
  - Tcl, Python, Ruby
- Γλώσσες επέκτασης (extension languages)
  - JavaScript, Visual Basic, AppleScript, Emacs Lisp

## Περιοχές εφαρμογών (iii)

- Σενάρια στον παγκόσμιο ιστό
  - CGI Perl, ...
  - Server-side embedded PHP, Visual Basic, ...
  - Client-side JavaScript, ...
  - Applets Java, ...
  - διάφορες άλλες τεχνολογίες XSLT, XML, ...