

Γλώσσα τετράδων

- ▶ Μορφή τετράδας:

$n: op, x, y, z$

όπου:

- ▶ n : ετικέτα τετράδας (φυσικός αριθμός)
 - ▶ op : τελεστής
 - ▶ x, y, z : τελούμενα
- ▶ Ανάλογα με το είδος του τελεστή, κάποια τελούμενα ενδεχομένως παραλείπονται

Τελούμενα (i)

- ▶ Σταθερά
 - ▶ ακέραια, πραγματική, λογική
 - ▶ χαρακτήρας, συμβολοσειρά, `nil`
- ▶ Όνομα
 - ▶ μεταβλητή, παραμέτρος, υποπρόγραμμα
- ▶ Προσωρινή μεταβλητή: $\$n$
- ▶ Αποτέλεσμα συνάρτησης: $\$\$$
- ▶ Αποδεικτοδότηση: $[x]$ x απλό τελούμενο
- ▶ Διεύθυνση: $\{x\}$ x απλό τελούμενο

Τελούμενα (ii)

- ▶ **Ετικέτα**
 - ▶ εντολής στο αρχικό πρόγραμμα
 - ▶ τετράδας
- ▶ **Τρόπος περάσματος**
 - ▶ V : κατ' αξία
 - ▶ R : κατ' αναφορά
 - ▶ RET : θέση αποτελέσματος συνάρτησης
- ▶ **Κενό** : —
- ▶ **Προσωρινά κενό** : * (για backpatching)

Τελεστές (i)

▶ **unit**, I , $-$, $-$

▶ **endu**, I , $-$, $-$

αρχή και τέλος δομικής μονάδας

▶ **op**, x , y , z

$z := x \text{ op } y$

$op \in \{+, -, *, /, \%\}$

▶ **:=**, x , $-$, z

$z := x$

▶ **array**, x , y , z

$z :=$ η διεύθυνση του στοιχείου $x[y]$

Τελεστές (ii)

- ▶ op, x, y, z $op \in \{=, <>, >, <, >=, <=\}$
αν $x op y$ τότε πήγαινε στην τετράδα z
- ▶ $ifb, x, -, z$
αν η λογική τιμή x είναι αληθής τότε πήγαινε στην τετράδα z
- ▶ $jump, -, -, z$
πήγαινε στην τετράδα z
- ▶ $label, I, -, -$
 $jumpI, -, -, I$
ορισμός ετικέτας και άλμα προς αυτήν

Τελεστές (iii)

- ▶ `call`, `-`, `-`, `I`
κάλεσε τη δομική μονάδα `I`
- ▶ `par`, `x`, `m`, `-`
πέρασε την πραγματική παράμετρο `x` με τρόπο περάσματος `m`
- ▶ `ret`, `-`, `-`, `-`
επιστροφή από την τρέχουσα δομική μονάδα

Μεταβλητές ιδιοτήτων

- ▶ *PLACE*: θέση όπου βρίσκεται αποθηκευμένη η τιμή μιας l-value ή μιας r-value
- ▶ *TYPE*: τύπος μιας l-value ή μιας r-value
- ▶ *NEXT*: λίστα από ετικέτες τετράδων που περιέχουν άλματα στην επόμενη εντολή
- ▶ *TRUE, FALSE*: λίστες από ετικέτες τετράδων που περιέχουν άλματα στον κώδικα που πρέπει να εκτελεστεί αν μια συνθήκη είναι αληθής ή ψευδής

Βοηθητικές υπορουτίνες (i)

- ▶ NEXTQUAD()
Επιστρέφει τον αριθμό της επόμενης τετράδας
- ▶ GENQUAD(op, x, y, z)
Γεννά την επόμενη τετράδα op, x, y, z
- ▶ NEWTEMP(t)
Δημιουργεί μια νέα προσωρινή μεταβλητή τύπου t
- ▶ EMPTYLIST()
Δημιουργεί μια κενή λίστα ετικετών τετράδων

Βοηθητικές υπορουτίνες (ii)

- ▶ MAKELIST(x)

Δημιουργεί μια λίστα ετικετών τετράδων που περιέχει μόνο το στοιχείο x

- ▶ MERGE(l_1, \dots, l_n)

Συνένωση των λιστών ετικετών τετράδων $l_1 \dots l_n$

- ▶ BACKPATCH(l, z)

Αντικαθιστά σε όλες τις τετράδες που περιέχονται στην l την άγνωστη ετικέτα τετράδας με τη z (backpatching)

Αριθμητικές εκφράσεις

▶ Ακέραιες σταθερές

$\langle \text{r-value} \rangle ::= \langle \text{integer-const} \rangle \{ P_1 \}$

$P_1 : \{ \langle \text{r-value} \rangle . PLACE = \langle \text{integer-const} \rangle ; \}$

Αριθμητικές εκφράσεις

▶ Ακέραιες σταθερές

$\langle \text{r-value} \rangle ::= \langle \text{integer-const} \rangle \{ P_1 \}$

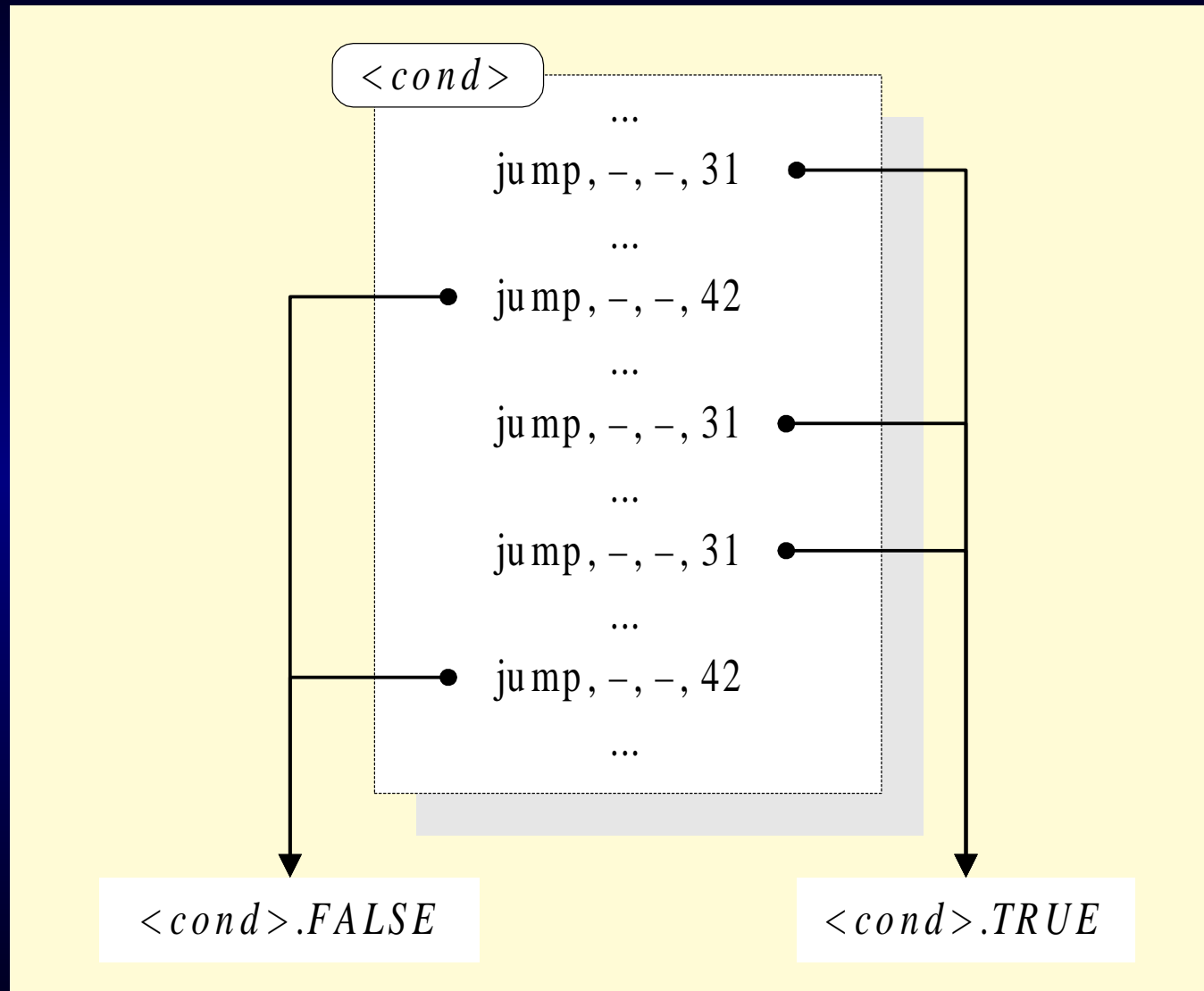
$P_1 : \{ \langle \text{r-value} \rangle . PLACE = \langle \text{integer-const} \rangle ; \}$

▶ Τελεστές με δύο τελούμενα

$\langle \text{r-value} \rangle ::= \langle \text{expr} \rangle \langle \text{binop} \rangle \langle \text{expr} \rangle \{ P_{14} \}$

$P_{14} : \{ W = \text{NEWTEMP}(\langle \text{r-value} \rangle . TYPE);$
 $\text{GENQUAD}(\langle \text{binop} \rangle . NAME,$
 $\langle \text{expr} \rangle^1 . PLACE,$
 $\langle \text{expr} \rangle^2 . PLACE, W);$
 $\langle \text{r-value} \rangle . PLACE = W; \}$

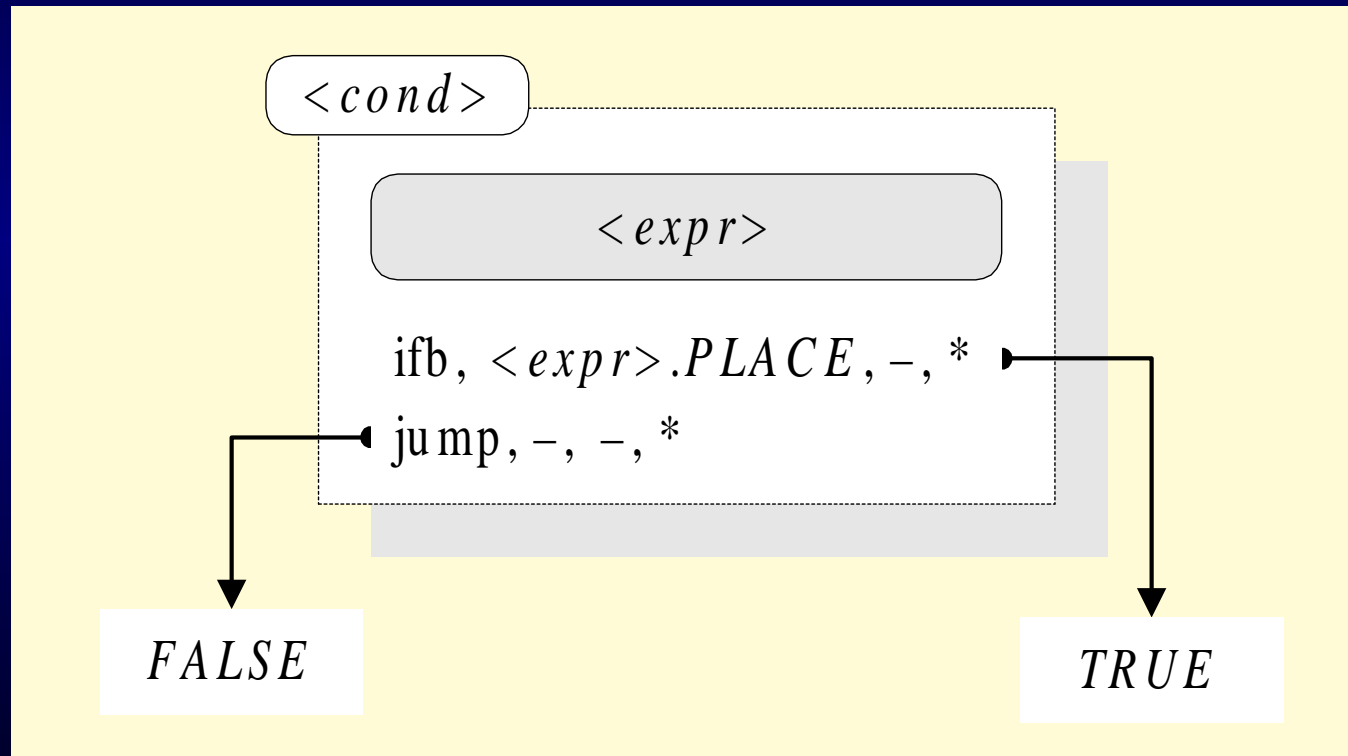
Λογικές εκφράσεις (i)



Λογικές εκφράσεις (ii)

- ▶ Λογικές εκφράσεις σε συμβολισμό 0/1

$\langle \text{cond} \rangle ::= \langle \text{expr} \rangle$



Λογικές εκφράσεις (iii)

- ▶ Λογικές εκφράσεις σε συμβολισμό 0/1

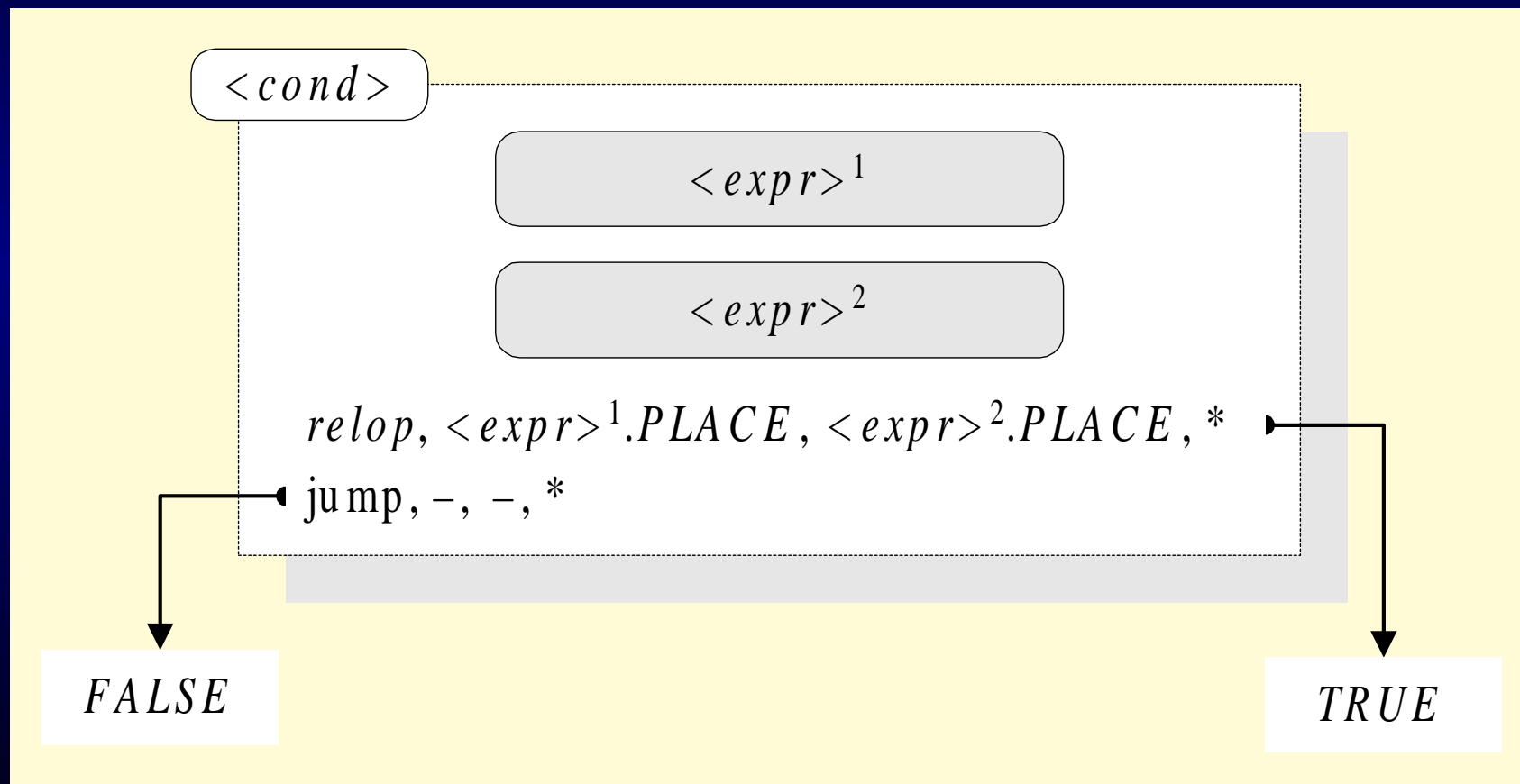
$\langle \text{cond} \rangle ::= \langle \text{expr} \rangle \{ P_{21} \}$

$P_{21} : \{ \langle \text{cond} \rangle . \text{TRUE} = \text{MAKELIST}(\text{NEXTQUAD}());$
 $\text{GENQUAD}(\text{ifb}, \langle \text{expr} \rangle . \text{PLACE}, -, *);$
 $\langle \text{cond} \rangle . \text{FALSE} = \text{MAKELIST}(\text{NEXTQUAD}());$
 $\text{GENQUAD}(\text{jump}, -, -, *); \}$

Λογικές εκφράσεις (iv)

► Τελεστές σύγκρισης

$\langle \text{cond} \rangle ::= \langle \text{expr} \rangle^1 \langle \text{relop} \rangle \langle \text{expr} \rangle^2$



Λογικές εκφράσεις (v)

► Τελεστές σύγκρισης

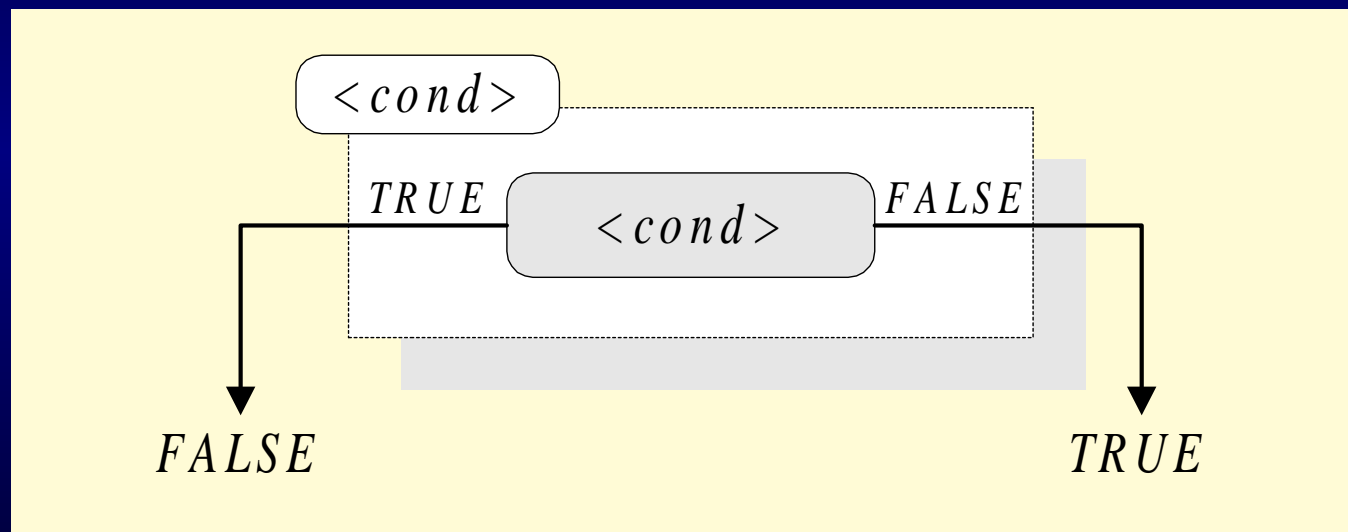
$\langle \text{cond} \rangle ::= \langle \text{expr} \rangle^1 \langle \text{relop} \rangle \langle \text{expr} \rangle^2 \{ P_{23} \}$

$P_{23} : \{ \langle \text{cond} \rangle . \text{TRUE} = \text{MAKELIST}(\text{NEXTQUAD}());$
 $\text{GENQUAD}(\langle \text{relop} \rangle . \text{NAME},$
 $\langle \text{expr} \rangle^1 . \text{PLACE},$
 $\langle \text{expr} \rangle^2 . \text{PLACE}, *);$
 $\langle \text{cond} \rangle . \text{FALSE} = \text{MAKELIST}(\text{NEXTQUAD}());$
 $\text{GENQUAD}(\text{jump}, -, -, *); \}$

Λογικές εκφράσεις (vi)

▶ Άρνηση

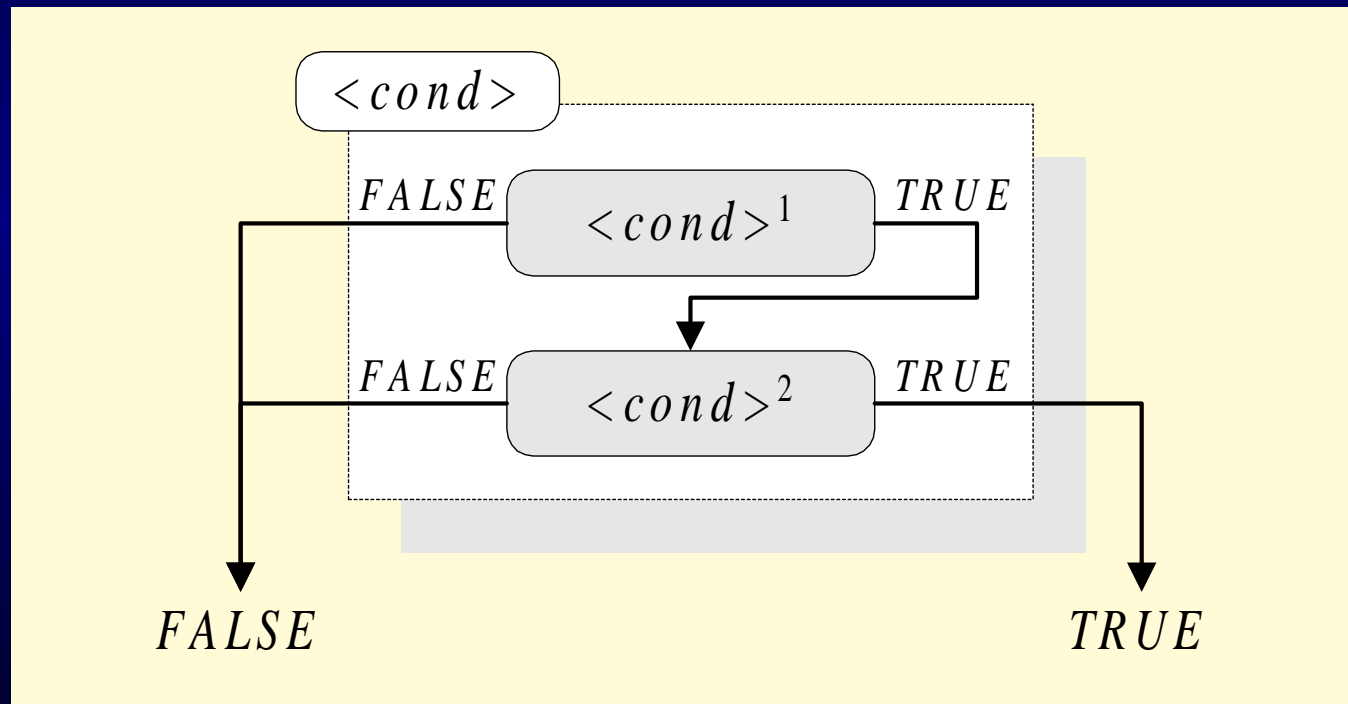
$\langle \text{cond} \rangle ::= \text{"not"} \langle \text{cond} \rangle$



Λογικές εκφράσεις (vii)

► Σύζευξη

$\langle \text{cond} \rangle ::= \langle \text{cond} \rangle^1 \text{ "and" } \langle \text{cond} \rangle^2$



Λογικές εκφράσεις (viii)

► Σύζευξη

$$\langle \text{cond} \rangle ::= \langle \text{cond} \rangle_1 \text{ “and” } \{ P_{25} \} \langle \text{cond} \rangle_2 \{ P_{26} \}$$
$$P_{25} : \{ \text{BACKPATCH}(\langle \text{cond} \rangle^1.\text{TRUE}, \text{NEXTQUAD}()); \}$$
$$P_{26} : \{ \langle \text{cond} \rangle.\text{FALSE} = \text{MERGE}(\langle \text{cond} \rangle^1.\text{FALSE}, \langle \text{cond} \rangle^2.\text{FALSE}); \}$$
$$\langle \text{cond} \rangle.\text{TRUE} = \langle \text{cond} \rangle^2.\text{TRUE}; \}$$

Απλές εντολές

- ▶ Κενή εντολή

$\langle \text{stmt} \rangle ::= \epsilon \{ P_{29} \}$

$P_{29} : \{ \langle \text{stmt} \rangle . \text{NEXT} = \text{EMPTYLIST}(); \}$

Απλές εντολές

▶ Κενή εντολή

$\langle \text{stmt} \rangle ::= \epsilon \{ P_{29} \}$

$P_{29} : \{ \langle \text{stmt} \rangle.NEXT = \text{EMPTYLIST}(); \}$

▶ Εντολή ανάθεσης

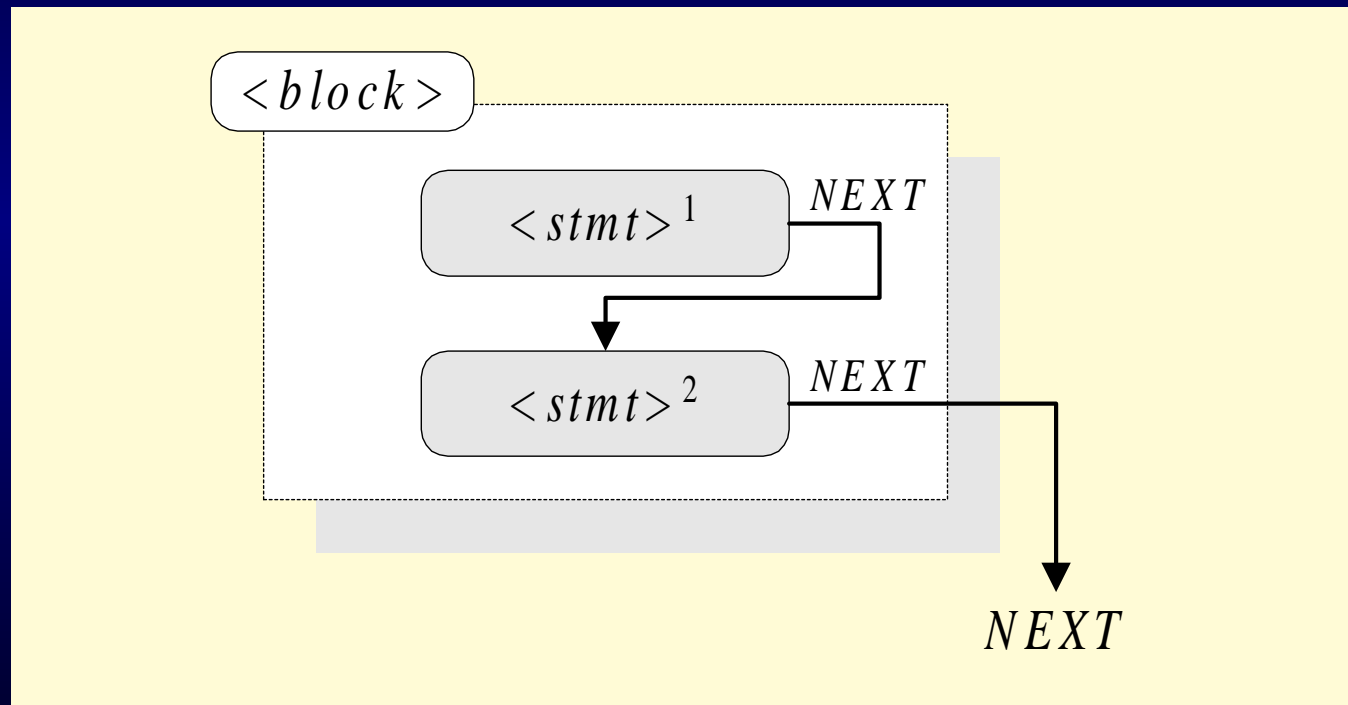
$\langle \text{stmt} \rangle ::= \langle \text{l-value} \rangle \text{ “:=” } \langle \text{expr} \rangle \{ P_{30} \}$

$P_{30} : \{ \text{GENQUAD}(\text{“:=”}, \langle \text{expr} \rangle.PLACE, -, \langle \text{l-value} \rangle.PLACE); \langle \text{stmt} \rangle.NEXT = \text{EMPTYLIST}(); \}$

Σύνθετη εντολή (i)

$\langle \text{stmt} \rangle ::= \langle \text{block} \rangle$

$\langle \text{block} \rangle ::= \text{“begin” } \langle \text{stmt} \rangle (\text{“;” } \langle \text{stmt} \rangle)^* \text{“end”}$



Σύνθετη εντολή (ii)

$\langle \text{stmt} \rangle ::= \langle \text{block} \rangle \{ P_{34} \}$

$P_{34} : \{ \langle \text{stmt} \rangle.NEXT = \langle \text{block} \rangle.NEXT; \}$

$\langle \text{block} \rangle ::= \text{“begin”} \langle \text{stmt} \rangle^1 \{ P_{35} \}$
 $(\text{“;”} \{ P_{36} \} \langle \text{stmt} \rangle^2 \{ P_{37} \})^* \text{“end”} \{ P_{38} \}$

$P_{35} : \{ L = \langle \text{stmt} \rangle^1.NEXT; \}$

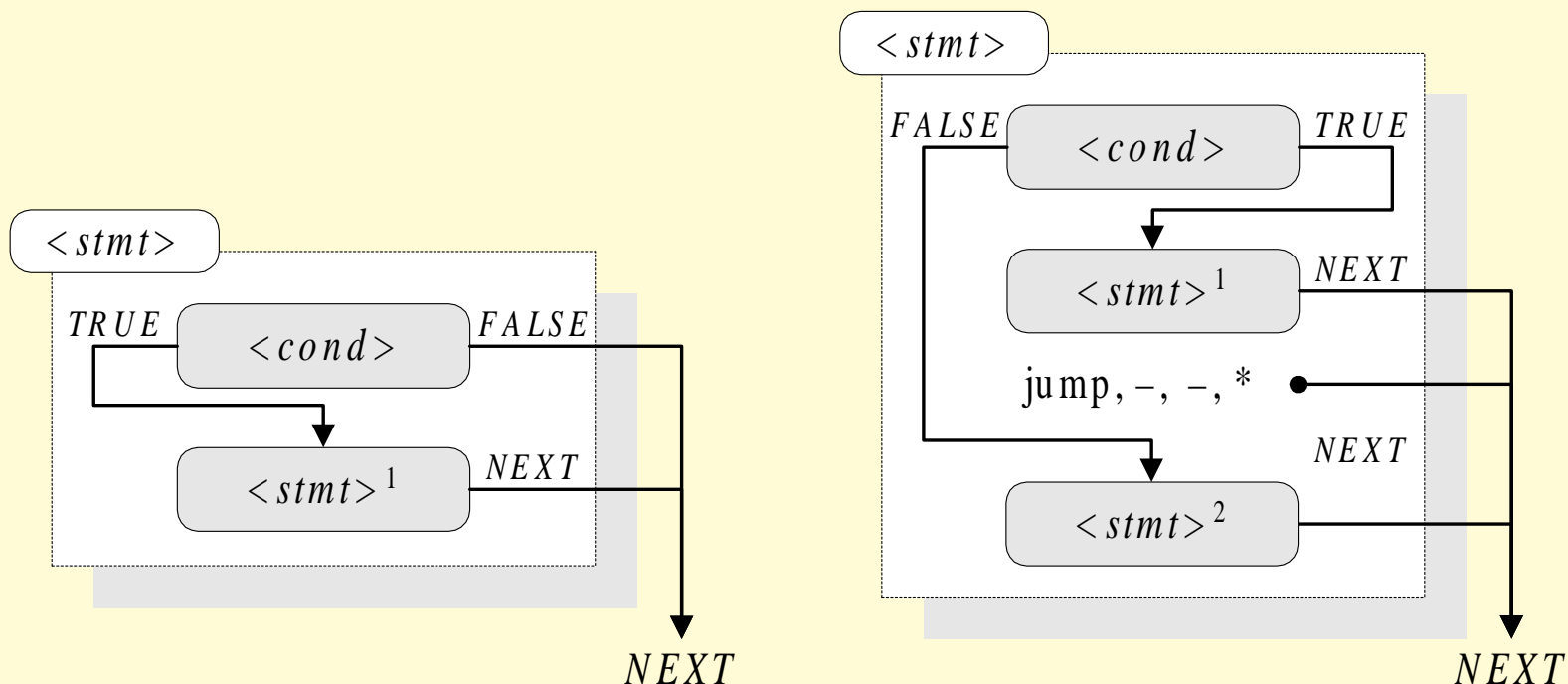
$P_{36} : \{ \text{BACKPATCH}(L, \text{NEXTQUAD}()); \}$

$P_{37} : \{ L = \langle \text{stmt} \rangle^2.NEXT; \}$

$P_{38} : \{ \langle \text{block} \rangle.NEXT = L; \}$

Εντολή if (i)

$\langle \text{stmt} \rangle ::= \text{"if"} \langle \text{cond} \rangle \text{"then"} \langle \text{stmt} \rangle [\text{"else"} \langle \text{stmt} \rangle]$



Εντολή *if* (ii)

$\langle \text{stmt} \rangle ::= \text{“if” } \langle \text{cond} \rangle \{ P_{39} \} \text{ “then” } \langle \text{stmt} \rangle^1$
[$\text{“else” } \{ P_{40} \} \langle \text{stmt} \rangle^2 \{ P_{41} \}] \{ P_{42} \}$

$P_{39} : \{ \text{BACKPATCH}(\langle \text{cond} \rangle.\text{TRUE}, \text{NEXTQUAD}());$
 $L_1 = \langle \text{cond} \rangle.\text{FALSE};$
 $L_2 = \text{EMPTYLIST}; \}$

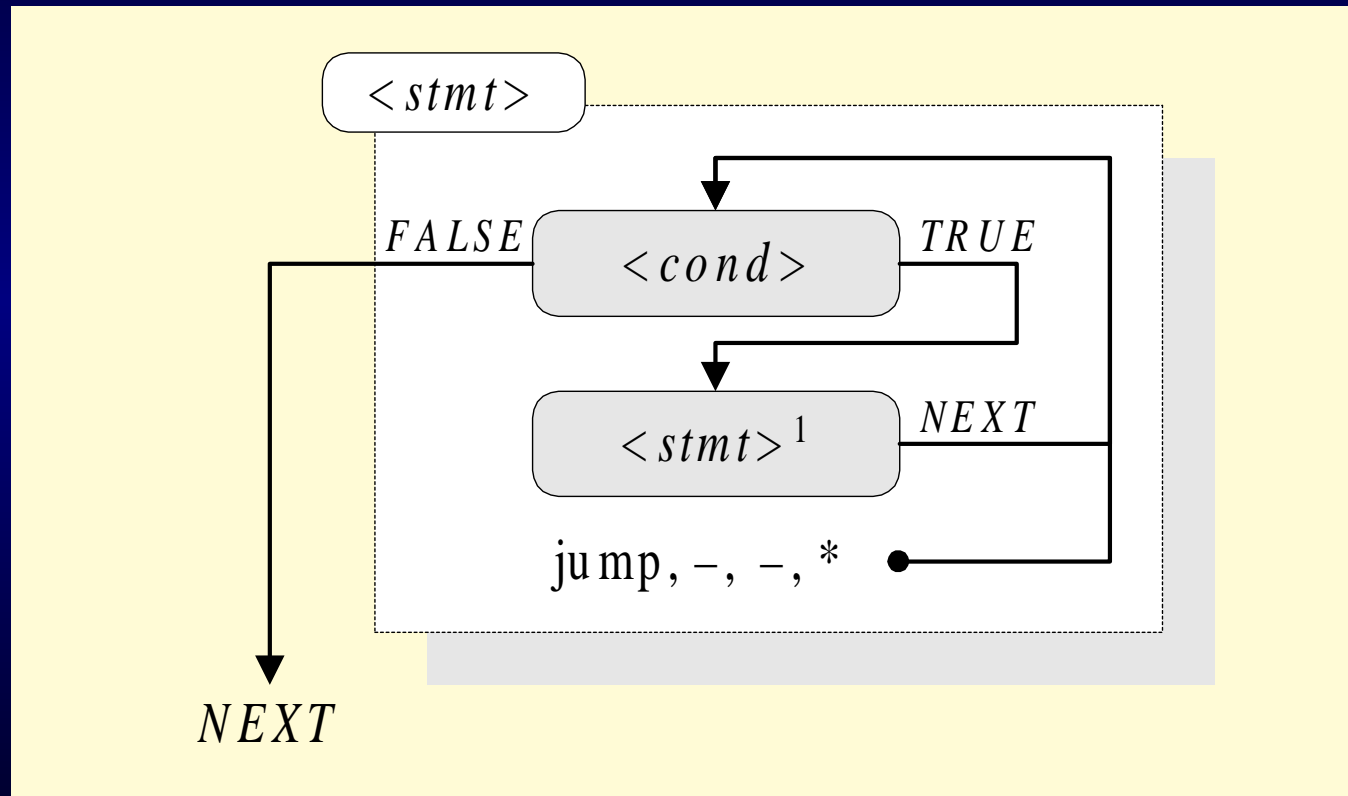
$P_{40} : \{ L_1 = \text{MAKELIST}(\text{NEXTQUAD}());$
 $\text{GENQUAD}(\text{jump}, -, -, *);$
 $\text{BACKPATCH}(\langle \text{cond} \rangle.\text{FALSE}, \text{NEXTQUAD}()); \}$

$P_{41} : \{ L_2 = \langle \text{stmt} \rangle^2.\text{NEXT}; \}$

$P_{42} : \{ \langle \text{stmt} \rangle.\text{NEXT} = \text{MERGE}(L_1, \langle \text{stmt} \rangle^1.\text{NEXT}, L_2); \}$

Εντολή *while* (i)

$\langle \text{stmt} \rangle ::= \text{"while"} \langle \text{cond} \rangle \text{"do"} \langle \text{stmt} \rangle$



Εντολή *while* (ii)

$\langle \text{stmt} \rangle ::= \text{“while”} \{ P_{43} \} \langle \text{cond} \rangle \text{“do”} \{ P_{44} \} \langle \text{stmt} \rangle^1 \{ P_{45} \}$

$P_{43} : \{ Q = \text{NEXTQUAD}(); \}$

$P_{44} : \{ \text{BACKPATCH}(\langle \text{cond} \rangle.\text{TRUE}, \text{NEXTQUAD}()); \}$

$P_{45} : \{ \text{BACKPATCH}(\langle \text{stmt} \rangle^1.\text{NEXT}, Q);$
 $\text{GENQUAD}(\text{jump}, -, -, Q);$
 $\langle \text{stmt} \rangle.\text{NEXT} = \langle \text{cond} \rangle.\text{FALSE}; \}$

Κλήση υποπρογραμμάτων (i)

$\langle \text{call} \rangle ::= \langle \text{id} \rangle \text{ “(” } [\langle \text{expr} \rangle (\text{ “,”} \langle \text{expr} \rangle)^*] \text{ “)”}$

$\langle \text{r-value} \rangle ::= \langle \text{call} \rangle$

$\langle \text{stmt} \rangle ::= \langle \text{call} \rangle$

- ▶ Πέρασμα παραμέτρων με τετράδες `par`
- ▶ Πέρασμα θέσης αποτελέσματος με τετράδα `par` αν πρόκειται για συνάρτηση
- ▶ Κλήση με τετράδα `call`

Κλήση υποπρογραμμάτων (ii)

$$\langle \text{call} \rangle ::= \langle \text{id} \rangle \text{ “(” } \{ P_{46} \} [\langle \text{expr} \rangle^1 \{ P_{47} \} \\ (\text{ “,” } \langle \text{expr} \rangle^2 \{ P_{48} \})^*] \text{ “)” } \{ P_{49} \}$$
$$P_{46} : \{ N = 1; \}$$
$$P_{47} : \{ \text{GENQUAD}(\text{“par”}, \langle \text{expr} \rangle^1.PLACE, \\ \text{PARAMMODE}(\langle \text{id} \rangle, N), -); \\ N = N + 1; \}$$
$$P_{48} : \{ \text{GENQUAD}(\text{“par”}, \langle \text{expr} \rangle^2.PLACE, \\ \text{PARAMMODE}(\langle \text{id} \rangle, N), -); \\ N = N + 1; \}$$

Κλήση υποπρογραμμάτων (iii)

$$\langle \text{call} \rangle ::= \langle \text{id} \rangle \text{ “(” } \{ P_{46} \} [\langle \text{expr} \rangle^1 \{ P_{47} \} \\ (\text{ “,” } \langle \text{expr} \rangle^2 \{ P_{48} \})^*] \text{ “)” } \{ P_{49} \}$$

(συνέχεια)

$$P_{49} : \{ \text{ if } (\text{ISFUNCTION}(\langle \text{id} \rangle)) \{ \\ \quad W = \text{NEWTEMP}(\text{FUNCRESULT}(\langle \text{id} \rangle)); \\ \quad \text{GENQUAD}(\text{par}, \text{RET}, W, -); \\ \quad \langle \text{call} \rangle . \text{PLACE} = W; \\ \quad \} \\ \text{GENQUAD}(\text{call}, -, -, \langle \text{id} \rangle); \}$$

Κλήση υποπρογραμμάτων (iv)

- ▶ Κλήση συνάρτησης

$\langle \text{r-value} \rangle ::= \langle \text{call} \rangle \{ P_{50} \}$

$P_{50} : \{ \langle \text{r-value} \rangle.PLACE = \langle \text{call} \rangle.PLACE; \}$

Κλήση υποπρογραμμάτων (iv)

- ▶ Κλήση συνάρτησης

$$\langle \text{r-value} \rangle ::= \langle \text{call} \rangle \{ P_{50} \}$$
$$P_{50} : \{ \langle \text{r-value} \rangle . PLACE = \langle \text{call} \rangle . PLACE; \}$$

- ▶ Κλήση διαδικασίας

$$\langle \text{stmt} \rangle ::= \langle \text{call} \rangle \{ P_{51} \}$$
$$P_{51} : \{ \langle \text{stmt} \rangle . NEXT = \text{EMPTYLIST}(); \}$$

Κλήση υποπρογραμμάτων (v)

► Επιστροφή από υποπρόγραμμα

$\langle \text{stmt} \rangle ::= \text{“return”} [\langle \text{expr} \rangle \{ P_{52} \}] \{ P_{53} \}$

$P_{52} : \{ \text{GENQUAD}(\text{retv}, \langle \text{expr} \rangle.PLACE, -, -); \}$

$P_{53} : \{ \text{GENQUAD}(\text{ret}, -, -, -); \}$

Κλήση υποπρογραμμάτων (v)

► Επιστροφή από υποπρόγραμμα

$\langle \text{stmt} \rangle ::= \text{“return”} [\langle \text{expr} \rangle \{ P_{52} \}] \{ P_{53} \}$

$P_{52} : \{ \text{GENQUAD}(\text{retv}, \langle \text{expr} \rangle.PLACE, -, -); \}$

$P_{53} : \{ \text{GENQUAD}(\text{ret}, -, -, -); \}$

► Δήλωση υποπρογράμματος

$\langle \text{body} \rangle ::= (\langle \text{local} \rangle)^* \{ P_{56} \} \langle \text{block} \rangle \text{“;”} \{ P_{57} \}$

$P_{56} : \{ \text{GENQUAD}(\text{unit}, I, -, -); \}$

$P_{57} : \{ \text{BACKPATCH}(\langle \text{block} \rangle.NEXT, \text{NEXTQUAD}()); \}$
 $\text{GENQUAD}(\text{endu}, I, -, -); \}$

Παράδειγμα (i)

```
procedure quicksort (var a : array of integer;
                    m, n : integer);
    var i, j, temp : integer;
begin
    if n <= m then return;
    i := m; j := n;
    while i <= j do begin
        while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
        while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
        if i <= j then begin
            temp := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := temp;
            i := i+1; j := j-1
        end
    end;
    quicksort(a, m, j); quicksort(a, i, n)
end;
```

Παράδειγμα (ii)

```
procedure quicksort (var a : array of integer;  
                    m, n : integer);  
    var i, j, temp : integer;  
begin  
    if n <= m then return;  
    i := m; j := n;
```

Παράδειγμα (ii)

```
procedure quicksort (var a : array of integer;  
                    m, n : integer);  
    var i, j, temp : integer;  
begin  
    if n <= m then return;  
    i := m; j := n;
```

1: unit, quicksort, —, —

Παράδειγμα (ii)

```
procedure quicksort (var a : array of integer;  
                    m, n : integer);  
    var i, j, temp : integer;  
begin  
    if n <= m then return;  
    i := m; j := n;
```

- 1: unit, quicksort, —, —
- 2: <=, n, m, *

Παράδειγμα (ii)

```
procedure quicksort (var a : array of integer;  
                    m, n : integer);  
    var i, j, temp : integer;  
begin  
    if n <= m then return;  
    i := m; j := n;
```

- 1: unit, quicksort, —, —
- 2: <=, n, m, *
- 3: jump, —, —, *

Παράδειγμα (ii)

```
procedure quicksort (var a : array of integer;  
                    m, n : integer);  
    var i, j, temp : integer;  
begin  
    if n <= m then return;  
    i := m; j := n;
```

- 1: unit, quicksort, —, —
- 2: <=, n, m, *
- 3: jump, —, —, *
- 4: ret, —, —, —

Παράδειγμα (ii)

```
procedure quicksort (var a : array of integer;  
                    m, n : integer);  
    var i, j, temp : integer;  
begin  
    if n <= m then return;  
    i := m; j := n;
```

- 1: unit, quicksort, —, —
- 2: <=, n, m, 4
- 3: jump, —, —, *
- 4: ret, —, —, —

Παράδειγμα (ii)

```
procedure quicksort (var a : array of integer;  
                    m, n : integer);  
    var i, j, temp : integer;  
begin  
    if n <= m then return;  
    i := m; j := n;
```

- 1: unit, quicksort, —, —
- 2: <=, n, m, 4
- 3: jump, —, —, 5
- 4: ret, —, —, —

Παράδειγμα (ii)

```
procedure quicksort (var a : array of integer;  
                    m, n : integer);  
    var i, j, temp : integer;  
begin  
    if n <= m then return;  
    i := m; j := n;
```

- 1: unit, quicksort, —, —
- 2: <=, n, m, 4
- 3: jump, —, —, 5
- 4: ret, —, —, —
- 5: :=, m, —, i

Παράδειγμα (ii)

```
procedure quicksort (var a : array of integer;  
                    m, n : integer);  
    var i, j, temp : integer;  
begin  
    if n <= m then return;  
    i := m; j := n;
```

- 1: unit, quicksort, —, —
- 2: <=, n, m, 4
- 3: jump, —, —, 5
- 4: ret, —, —, —
- 5: :=, m, —, i
- 6: :=, n, —, j

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, *

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, *

8: jump, -, -, *

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, 9

8: jump, -, -, *

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, 9

8: jump, -, -, *

9: array, a, i, \$1

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, 9

8: jump, -, -, *

9: array, a, i, \$1

10: +, m, n, \$2

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, 9

8: jump, -, -, *

9: array, a, i, \$1

10: +, m, n, \$2

11: /, \$2, 2, \$3

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, 9

8: jump, -, -, *

9: array, a, i, \$1

10: +, m, n, \$2

11: /, \$2, 2, \$3

12: array, a, \$3, \$4

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, 9
8: jump, -, -, *
9: array, a, i, \$1
10: +, m, n, \$2
11: /, \$2, 2, \$3
12: array, a, \$3, \$4
13: <, [\$1], [\$4], *

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, 9
8: jump, -, -, *
9: array, a, i, \$1
10: +, m, n, \$2
11: /, \$2, 2, \$3
12: array, a, \$3, \$4
13: <, [\$1], [\$4], *
14: jump, -, -, *

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, 9
8: jump, -, -, *
9: array, a, i, \$1
10: +, m, n, \$2
11: /, \$2, 2, \$3
12: array, a, \$3, \$4
13: <, [\$1], [\$4], 15
14: jump, -, -, *

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, 9
8: jump, -, -, *
9: array, a, i, \$1
10: +, m, n, \$2
11: /, \$2, 2, \$3
12: array, a, \$3, \$4
13: <, [\$1], [\$4], 15
14: jump, -, -, *
15: +, i, 1, \$5

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, 9
8: jump, -, -, *
9: array, a, i, \$1
10: +, m, n, \$2
11: /, \$2, 2, \$3
12: array, a, \$3, \$4
13: <, [\$1], [\$4], 15
14: jump, -, -, *
15: +, i, 1, \$5
16: :=, \$5, -, i

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, 9 17: jump, -, -, 9
8: jump, -, -, *
9: array, a, i, \$1
10: +, m, n, \$2
11: /, \$2, 2, \$3
12: array, a, \$3, \$4
13: <, [\$1], [\$4], 15
14: jump, -, -, *
15: +, i, 1, \$5
16: :=, \$5, -, i

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, 9 17: jump, -, -, 9
8: jump, -, -, *
9: array, a, i, \$1
10: +, m, n, \$2
11: /, \$2, 2, \$3
12: array, a, \$3, \$4
13: <, [\$1], [\$4], 15
14: jump, -, -, 18
15: +, i, 1, \$5
16: :=, \$5, -, i

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, 9	17: jump, -, -, 9
8: jump, -, -, *	18: array, a, j, \$6
9: array, a, i, \$1	
10: +, m, n, \$2	
11: /, \$2, 2, \$3	
12: array, a, \$3, \$4	
13: <, [\$1], [\$4], 15	
14: jump, -, -, 18	
15: +, i, 1, \$5	
16: :=, \$5, -, i	

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, 9	17: jump, -, -, 9
8: jump, -, -, *	18: array, a, j, \$6
9: array, a, i, \$1	19: +, m, n, \$7
10: +, m, n, \$2	
11: /, \$2, 2, \$3	
12: array, a, \$3, \$4	
13: <, [\$1], [\$4], 15	
14: jump, -, -, 18	
15: +, i, 1, \$5	
16: :=, \$5, -, i	

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, 9	17: jump, -, -, 9
8: jump, -, -, *	18: array, a, j, \$6
9: array, a, i, \$1	19: +, m, n, \$7
10: +, m, n, \$2	20: /, \$7, 2, \$8
11: /, \$2, 2, \$3	
12: array, a, \$3, \$4	
13: <, [\$1], [\$4], 15	
14: jump, -, -, 18	
15: +, i, 1, \$5	
16: :=, \$5, -, i	

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, 9	17: jump, -, -, 9
8: jump, -, -, *	18: array, a, j, \$6
9: array, a, i, \$1	19: +, m, n, \$7
10: +, m, n, \$2	20: /, \$7, 2, \$8
11: /, \$2, 2, \$3	21: array, a, \$8, \$9
12: array, a, \$3, \$4	
13: <, [\$1], [\$4], 15	
14: jump, -, -, 18	
15: +, i, 1, \$5	
16: :=, \$5, -, i	

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, 9	17: jump, -, -, 9
8: jump, -, -, *	18: array, a, j, \$6
9: array, a, i, \$1	19: +, m, n, \$7
10: +, m, n, \$2	20: /, \$7, 2, \$8
11: /, \$2, 2, \$3	21: array, a, \$8, \$9
12: array, a, \$3, \$4	22: >, [\$6], [\$9], *
13: <, [\$1], [\$4], 15	
14: jump, -, -, 18	
15: +, i, 1, \$5	
16: :=, \$5, -, i	

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, 9	17: jump, -, -, 9
8: jump, -, -, *	18: array, a, j, \$6
9: array, a, i, \$1	19: +, m, n, \$7
10: +, m, n, \$2	20: /, \$7, 2, \$8
11: /, \$2, 2, \$3	21: array, a, \$8, \$9
12: array, a, \$3, \$4	22: >, [\$6], [\$9], *
13: <, [\$1], [\$4], 15	23: jump, -, -, *
14: jump, -, -, 18	
15: +, i, 1, \$5	
16: :=, \$5, -, i	

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, 9	17: jump, -, -, 9
8: jump, -, -, *	18: array, a, j, \$6
9: array, a, i, \$1	19: +, m, n, \$7
10: +, m, n, \$2	20: /, \$7, 2, \$8
11: /, \$2, 2, \$3	21: array, a, \$8, \$9
12: array, a, \$3, \$4	22: >, [\$6], [\$9], 24
13: <, [\$1], [\$4], 15	23: jump, -, -, *
14: jump, -, -, 18	
15: +, i, 1, \$5	
16: :=, \$5, -, i	

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, 9	17: jump, -, -, 9
8: jump, -, -, *	18: array, a, j, \$6
9: array, a, i, \$1	19: +, m, n, \$7
10: +, m, n, \$2	20: /, \$7, 2, \$8
11: /, \$2, 2, \$3	21: array, a, \$8, \$9
12: array, a, \$3, \$4	22: >, [\$6], [\$9], 24
13: <, [\$1], [\$4], 15	23: jump, -, -, *
14: jump, -, -, 18	24: -, j, 1, \$10
15: +, i, 1, \$5	
16: :=, \$5, -, i	

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, 9	17: jump, -, -, 9
8: jump, -, -, *	18: array, a, j, \$6
9: array, a, i, \$1	19: +, m, n, \$7
10: +, m, n, \$2	20: /, \$7, 2, \$8
11: /, \$2, 2, \$3	21: array, a, \$8, \$9
12: array, a, \$3, \$4	22: >, [\$6], [\$9], 24
13: <, [\$1], [\$4], 15	23: jump, -, -, *
14: jump, -, -, 18	24: -, j, 1, \$10
15: +, i, 1, \$5	25: :=, \$10, -, j
16: :=, \$5, -, i	

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, 9	17: jump, -, -, 9
8: jump, -, -, *	18: array, a, j, \$6
9: array, a, i, \$1	19: +, m, n, \$7
10: +, m, n, \$2	20: /, \$7, 2, \$8
11: /, \$2, 2, \$3	21: array, a, \$8, \$9
12: array, a, \$3, \$4	22: >, [\$6], [\$9], 24
13: <, [\$1], [\$4], 15	23: jump, -, -, *
14: jump, -, -, 18	24: -, j, 1, \$10
15: +, i, 1, \$5	25: :=, \$10, -, j
16: :=, \$5, -, i	26: jump, -, -, 18

Παράδειγμα (iii)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
```

7: <=, i, j, 9	17: jump, -, -, 9
8: jump, -, -, *	18: array, a, j, \$6
9: array, a, i, \$1	19: +, m, n, \$7
10: +, m, n, \$2	20: /, \$7, 2, \$8
11: /, \$2, 2, \$3	21: array, a, \$8, \$9
12: array, a, \$3, \$4	22: >, [\$6], [\$9], 24
13: <, [\$1], [\$4], 15	23: jump, -, -, 27
14: jump, -, -, 18	24: -, j, 1, \$10
15: +, i, 1, \$5	25: :=, \$10, -, j
16: :=, \$5, -, i	26: jump, -, -, 18

Παράδειγμα (iv)

```
if i <= j then begin
  temp := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := temp;
  i := i+1; j := j-1
end
```

Παράδειγμα (iv)

```
if i <= j then begin
  temp := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := temp;
  i := i+1; j := j-1
end
```

27: <=, i, j, *

Παράδειγμα (iv)

```
if i <= j then begin
  temp := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := temp;
  i := i+1; j := j-1
end
```

27: <=, i, j, *

28: jump, -, -, *

Παράδειγμα (iv)

```
if i <= j then begin
  temp := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := temp;
  i := i+1; j := j-1
end
```

27: <=, i, j, 29

28: jump, -, -, *

Παράδειγμα (iv)

```
if i <= j then begin
  temp := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := temp;
  i := i+1; j := j-1
end
```

27: <=, i, j, 29

28: jump, -, -, *

29: array, a, i, \$11

Παράδειγμα (iv)

```
if i <= j then begin
    temp := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := temp;
    i := i+1; j := j-1
end
```

27: <=, i, j, 29

28: jump, -, -, *

29: array, a, i, \$11

30: :=, [\$11], -, temp

Παράδειγμα (iv)

```
if i <= j then begin
  temp := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := temp;
  i := i+1; j := j-1
end
```

27: <=, i, j, 29

28: jump, -, -, *

29: array, a, i, \$11

30: :=, [\$11], -, temp

31: array, a, i, \$12

Παράδειγμα (iv)

```
if i <= j then begin
  temp := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := temp;
  i := i+1; j := j-1
end
```

27: <=, i, j, 29
28: jump, -, -, *
29: array, a, i, \$11
30: :=, [\$11], -, temp
31: array, a, i, \$12
32: array, a, j, \$13

Παράδειγμα (iv)

```
if i <= j then begin
  temp := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := temp;
  i := i+1; j := j-1
end
```

27: <=, i, j, 29
28: jump, -, -, *
29: array, a, i, \$11
30: :=, [\$11], -, temp
31: array, a, i, \$12
32: array, a, j, \$13
33: :=, [\$13], -, [\$12]

Παράδειγμα (iv)

```
if i <= j then begin
    temp := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := temp;
    i := i+1; j := j-1
end
```

27: <=, i, j, 29

28: jump, -, -, *

29: array, a, i, \$11

30: :=, [\$11], -, temp

31: array, a, i, \$12

32: array, a, j, \$13

33: :=, [\$13], -, [\$12]

34: array, a, j, \$14

Παράδειγμα (iv)

```
if i <= j then begin
    temp := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := temp;
    i := i+1; j := j-1
end
```

27: <=, i, j, 29

28: jump, -, -, *

29: array, a, i, \$11

30: :=, [\$11], -, temp

31: array, a, i, \$12

32: array, a, j, \$13

33: :=, [\$13], -, [\$12]

34: array, a, j, \$14

35: :=, temp, -, [\$14]

Παράδειγμα (iv)

```
if i <= j then begin
    temp := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := temp;
    i := i+1; j := j-1
end
```

27: <=, i, j, 29

28: jump, -, -, *

29: array, a, i, \$11

30: :=, [\$11], -, temp

31: array, a, i, \$12

32: array, a, j, \$13

33: :=, [\$13], -, [\$12]

34: array, a, j, \$14

35: :=, temp, -, [\$14]

36: +, i, 1, \$15

Παράδειγμα (iv)

```
if i <= j then begin
  temp := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := temp;
  i := i+1; j := j-1
end
```

27: <=, i, j, 29

28: jump, -, -, *

29: array, a, i, \$11

30: :=, [\$11], -, temp

31: array, a, i, \$12

32: array, a, j, \$13

33: :=, [\$13], -, [\$12]

34: array, a, j, \$14

35: :=, temp, -, [\$14]

36: +, i, 1, \$15

37: :=, \$15, -, i

Παράδειγμα (iv)

```
if i <= j then begin
  temp := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := temp;
  i := i+1; j := j-1
end
```

27: <=, i, j, 29

28: jump, -, -, *

29: array, a, i, \$11

30: :=, [\$11], -, temp

31: array, a, i, \$12

32: array, a, j, \$13

33: :=, [\$13], -, [\$12]

34: array, a, j, \$14

35: :=, temp, -, [\$14]

36: +, i, 1, \$15

37: :=, \$15, -, i

38: -, j, 1, \$16

Παράδειγμα (iv)

```
if i <= j then begin
  temp := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := temp;
  i := i+1; j := j-1
end
```

27: <=, i, j, 29

28: jump, -, -, *

29: array, a, i, \$11

30: :=, [\$11], -, temp

31: array, a, i, \$12

32: array, a, j, \$13

33: :=, [\$13], -, [\$12]

34: array, a, j, \$14

35: :=, temp, -, [\$14]

36: +, i, 1, \$15

37: :=, \$15, -, i

38: -, j, 1, \$16

39: :=, \$16, -, j

Παράδειγμα (v)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
  if i <= j then begin
    temp := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := temp;
    i := i+1; j := j-1
  end
end;
end;
```

Παράδειγμα (v)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
  if i <= j then begin
    temp := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := temp;
    i := i+1; j := j-1
  end
end;
end;
```

7: <=, i, j, 9

8: jump, -, -, *

Παράδειγμα (v)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
  if i <= j then begin
    temp := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := temp;
    i := i+1; j := j-1
  end
end;
end;
```

7: <=, i, j, 9

8: jump, -, -, *

...

27: <=, i, j, 29

28: jump, -, -, *

Παράδειγμα (v)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
  if i <= j then begin
    temp := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := temp;
    i := i+1; j := j-1
  end
end;
end;
```

7: <=, i, j, 9

8: jump, -, -, *

...

27: <=, i, j, 29

28: jump, -, -, *

...

40: jump, -, -, 7

Παράδειγμα (v)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
  if i <= j then begin
    temp := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := temp;
    i := i+1; j := j-1
  end
end;
end;
```

7: <=, i, j, 9

8: jump, -, -, *

...

27: <=, i, j, 29

28: jump, -, -, 7

...

40: jump, -, -, 7

Παράδειγμα (v)

```
while i <= j do begin
  while a[i] < a[(m+n) div 2] do i := i+1;
  while a[j] > a[(m+n) div 2] do j := j-1;
  if i <= j then begin
    temp := a[i]; a[i] := a[j]; a[j] := temp;
    i := i+1; j := j-1
  end
end;
end;
```

7: <=, i, j, 9

8: jump, -, -, 41

...

27: <=, i, j, 29

28: jump, -, -, 7

...

40: jump, -, -, 7

Παράδειγμα (vi)

```
    quicksort(a, m, j); quicksort(a, i, n)  
end;
```

Παράδειγμα (vi)

```
quicksort(a, m, j); quicksort(a, i, n)  
end;
```

41: par, a, R, —

Παράδειγμα (vi)

```
quicksort(a, m, j); quicksort(a, i, n)
end;
```

41: par, a, R, —

42: par, m, V, —

Παράδειγμα (vi)

```
quicksort(a, m, j); quicksort(a, i, n)
end;
```

41: par, a, R, —

42: par, m, V, —

43: par, j, V, —

Παράδειγμα (vi)

```
quicksort(a, m, j); quicksort(a, i, n)
end;
```

- 41: par, a, R, —
- 42: par, m, V, —
- 43: par, j, V, —
- 44: call, —, —, quicksort

Παράδειγμα (vi)

```
quicksort(a, m, j); quicksort(a, i, n)
end;
```

- 41: par, a, R, —
- 42: par, m, V, —
- 43: par, j, V, —
- 44: call, —, —, quicksort
- 45: par, a, R, —

Παράδειγμα (vi)

```
quicksort(a, m, j); quicksort(a, i, n)
end;
```

- 41: par, a, R, —
- 42: par, m, V, —
- 43: par, j, V, —
- 44: call, —, —, quicksort
- 45: par, a, R, —
- 46: par, i, V, —

Παράδειγμα (vi)

```
quicksort(a, m, j); quicksort(a, i, n)
end;
```

- 41: par, a, R, —
- 42: par, m, V, —
- 43: par, j, V, —
- 44: call, —, —, quicksort
- 45: par, a, R, —
- 46: par, i, V, —
- 47: par, n, V, —

Παράδειγμα (vi)

```
    quicksort(a, m, j); quicksort(a, i, n)
end;
```

- 41: par, a, R, —
- 42: par, m, V, —
- 43: par, j, V, —
- 44: call, —, —, quicksort
- 45: par, a, R, —
- 46: par, i, V, —
- 47: par, n, V, —
- 48: call, —, —, quicksort

Παράδειγμα (vi)

```
    quicksort(a, m, j); quicksort(a, i, n)
end;
```

- 41: par, a, R, —
- 42: par, m, V, —
- 43: par, j, V, —
- 44: call, —, —, quicksort
- 45: par, a, R, —
- 46: par, i, V, —
- 47: par, n, V, —
- 48: call, —, —, quicksort
- 49: endu, quicksort, —, —

Τελικός υπολογιστής (i)

- ▶ Χαρακτηριστικά:
 - ▶ Επεξεργαστής: Intel 8086
 - ▶ Λειτουργικό σύστημα: MS-DOS
 - ▶ Μοντέλο μνήμης: COM / tiny
 - ⇒ Συνολική μνήμη $\leq 64\text{K}$
 - ⇒ Οργάνωση σε ένα segment
 - ⇒ Αρχική διεύθυνση του προγράμματος η $100h$
 - ▶ Συμβολική γλώσσα: συμβατή με το συμβολομεταφραστή MASM (Microsoft macro assembler)

Τελικός υπολογιστής (ii)

- ▶ Καταχωρητές, μεγέθους 16 bit
 - ▶ Γενικής φύσης: ax, bx, cx, dx
 - ⇒ σε ζεύγη των 8 bit: ah, al, κ.λπ.
 - ▶ Καταχωρητές δείκτες: sp (δείκτης στοίβας) και bp (δείκτης βάσης)
 - ▶ Καταχωρητές αναφοράς: si και di
 - ▶ Καταχωρητές τμημάτων: cs (code), ds (data), ss (stack) και es (extra)
 - ▶ Ειδικοί καταχωρητές: ip (instruction pointer) και καταχωρητής σημαιών (flags)

Τελικός υπολογιστής (iii)

- ▶ Διευθύνσεις:

$$address = segment * 16 + offset$$

- ▶ Μορφή εντολής:

[*label*] *opcode* [*operand*₁ [, *operand*₂]]

Τελικός υπολογιστής (iv)

▶ Εντολές:

- ▶ Μεταφοράς: `mov`, `lea`
- ▶ Αριθμητικών πράξεων: `add`, `sub`, `neg`, `imul`, `idiv`, `cmp`, `cwd`
- ▶ Λογικών πράξεων: `and`, `or`, `xor`, `not`, `test`
- ▶ Άλματος: `jmp`, `jz`, `jnz`, `jl`, `jle`, `jc`, `jge`
- ▶ Διαχείρισης στοίβας: `push`, `pop`
- ▶ Υποπρογραμμάτων: `call`, `ret`
- ▶ Πράξεων κινητής υποδιαστολής (x87 FPU)

Εντολές μεταφοράς

- ▶ *mov destination, source*

(move)

```
mov ax, 42
mov ax, bx
mov ax, [1000h]
mov ax, [si]
mov ax, [si + 6]
mov ax, [bp + 6]
mov ax, [si + bp + 6]
```

- ▶ *lea destination, source*

(load effective address)

- ▶ Καθορισμός μεγέθους δεδομένων

```
mov ax, word ptr [bp + 6]
mov al, byte ptr [bp + 6]
```

Αριθμητικές πράξεις

▶ `add op1, op2`

$op_1 := op_1 + op_2$

▶ `sub op1, op2`

$op_1 := op_1 - op_2$

▶ `neg op`

$op := -op$

▶ `imul op`

$(dx, ax) := ax * op$

▶ `idiv op`

$ax := (dx, ax) \mathbf{div} op$

$dx := (dx, ax) \mathbf{mod} op$

▶ `cwd`

επέκταση προσήμου του `ax` στον `dx`

▶ `cmp op1, op2`

σύγκρινε τα `op1` και `op2`

ενημέρωσε τις σημαίες

Λογικές πράξεις

- ▶ **and** op_1, op_2
- ▶ **or** op_1, op_2
- ▶ **not** op
- ▶ **xor** op_1, op_2
- ▶ **test** op_1, op_2

$op_1 := op_1$ **and** op_2

$op_1 := op_1$ **or** op_2

$op :=$ **not** op

$op_1 := op_1$ **xor** op_2

op_1 **and** op_2
ενημέρωσε τις σημαίες

Εντολές άλματος

- ▶ *jmp address* χωρίς συνθήκη
- ▶ *jz address* ή *je address* μηδέν / ίσο
- ▶ *jnz address* ή *jne address* όχι μηδέν / διάφορο
- ▶ *j1 address* μικρότερο
- ▶ *jle address* μικρότερο ή ίσο
- ▶ *jg address* μεγαλύτερο
- ▶ *jge address* μεγαλύτερο ή ίσο

Εντολές στοίβας

▶ *push op*

πρόσθεση στη στοίβα

$sp := sp - 2, \quad [sp] := op$

▶ *pop op*

αφαίρεση από τη στοίβα

$op := [sp], \quad sp := sp + 2$

⇒ Η στοίβα αυξάνει προς τα κάτω, δηλαδή προς μικρότερες διευθύνσεις

Εντολές υποπρογραμμάτων

▶ *call address* κλήση
 $sp := sp - 2, \quad [sp] := ip, \quad ip := address$

▶ *ret* επιστροφή
 $ip := [sp], \quad sp := sp + 2$

⇒ Η τιμή του *ip* που τοποθετείται στη στοίβα από την *call* είναι η διεύθυνση της εντολής που ακολουθεί την *call*

Εντολές x87 FPU (i)

⇒ Ειδική στοίβα 8 καταχωρητών: ST(0), ... ST(7)

▶ *fld source* (load real & push)

```
fld tbyte ptr @real1
```

▶ *fild source* (load integer & push)

```
fild word ptr [bp - 2]
```

▶ *fstp destination* (pop & store real)

```
fld tbyte ptr [bp - 10]
```

▶ *fistp destination* (pop & store integer)

```
fild word ptr [bp - 2]
```


Εντολές x87 FPU (ii)

- ▶ `faddp ST(1), ST(0)`
- ▶ `fsubp ST(1), ST(0)`
- ▶ `fmulp ST(1), ST(0)`
- ▶ `fdivp ST(1), ST(0)`
- ▶ `fchs`
- ▶ `fcompp`
- ▶ `fstsw destination`

```
fstsw ax
```

```
fstsw word ptr [bp - 2]
```

$ST(1) := ST(1) + ST(0)$ & pop

$ST(1) := ST(1) - ST(0)$ & pop

$ST(1) := ST(1) * ST(0)$ & pop

$ST(1) := ST(1) / ST(0)$ & pop

$ST(0) := -ST(0)$

$ST(1) \begin{matrix} \geq \\ \leq \end{matrix} ST(0)$ & pop both

(store x87 FPU flags)

Διαχείριση μνήμης (i)

- ▶ Δομή ενοτήτων (block structure)
 - ▶ Μη τοπικά δεδομένα

Διαχείριση μνήμης (i)

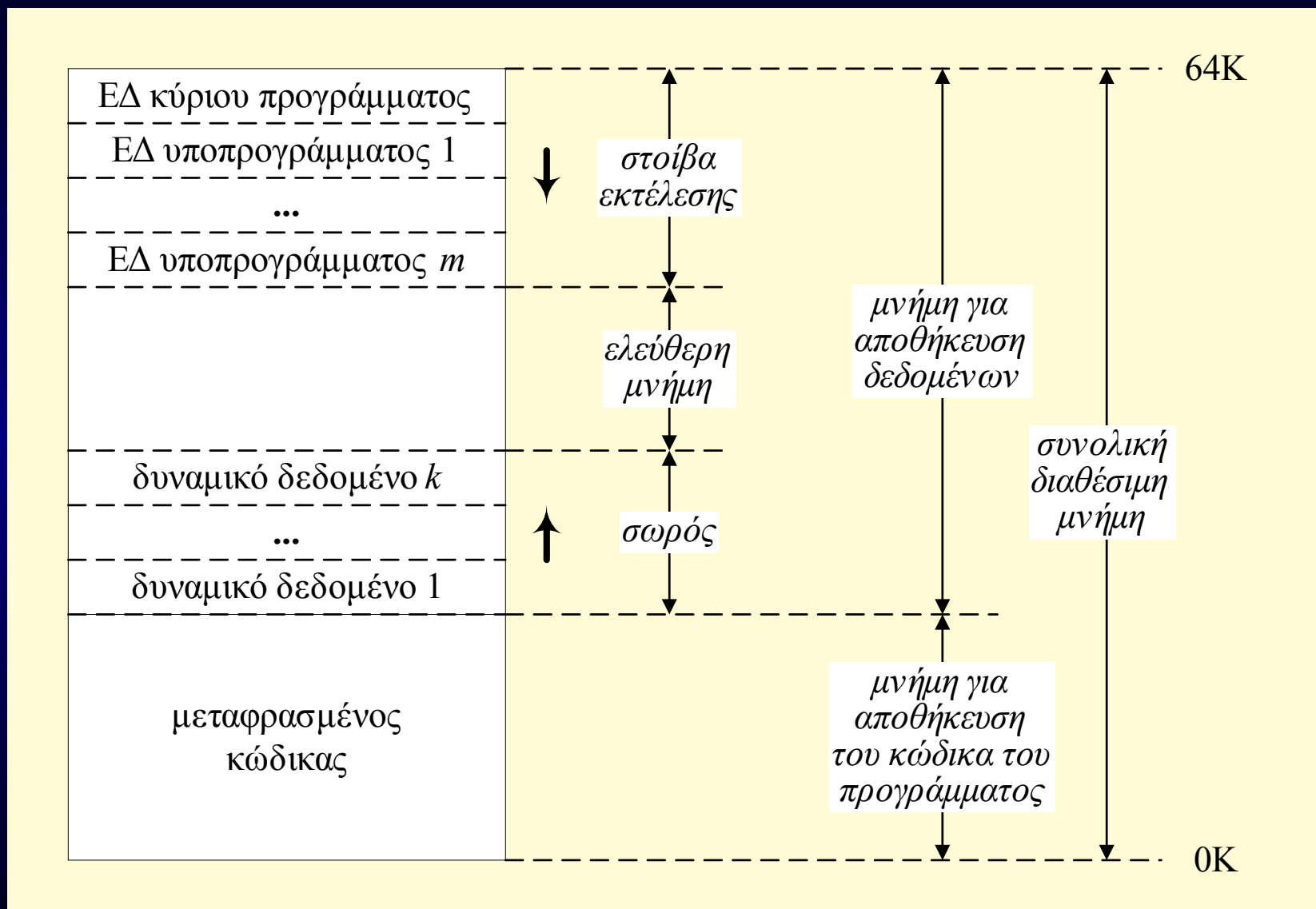
- ▶ Δομή ενοτήτων (block structure)
 - ▶ Μη τοπικά δεδομένα
- ▶ Εγγράφημα δραστηριοποίησης (activation record / frame)
 - ▶ Παράμετροι
 - ▶ Αποτέλεσμα
 - ▶ Πληροφορίες κατάστασης μηχανής
 - ▶ Τοπικές μεταβλητές
 - ▶ Προσωρινές μεταβλητές

Διαχείριση μνήμης

(ii)

	Παράμετρος 1		Παράμετρος 1	Παράμετροι	αρχή
	Παράμετρος 2		Παράμετρος 2		
...		
bp+8	Παράμετρος n		Παράμετρος n		
bp+6	Διεύθυνση αποτελέσματος		Διεύθυνση αποτελέσματος	Σταθερό Τμήμα	βάση
bp+4	Σύνδεσμος προσπέλασης		Διεύθυνση επιστροφής		
bp+2	Διεύθυνση επιστροφής		Προηγούμενο display		
bp	Προηγούμενο bp		Προηγούμενο bp		
bp-2	Τοπική μεταβλητή 1		Τοπική μεταβλητή 1	Τοπικές μεταβλητές	τέλος
bp-4	Τοπική μεταβλητή 2		Τοπική μεταβλητή 2		
...		
	Τοπική μεταβλητή m		Τοπική μεταβλητή m		
	Προσωρινή μεταβλητή 1		Προσωρινή μεταβλητή 1	Προσωρινές μεταβλητές	τέλος
	Προσωρινή μεταβλητή 2		Προσωρινή μεταβλητή 2		
		
	Προσωρινή μεταβλητή k		Προσωρινή μεταβλητή k		
α) Σύνδεσμοι προσπέλασης		β) Πίνακας δεικτών			

Διαχείριση μνήμης (iii)



Προσπέλαση ονομάτων

- ▶ Τοπικά: $[bp + offset]$
- ▶ Μη τοπικά: $[si + offset]$
 - ⇒ ο si πρέπει να δείχνει στη βάση του εγγραφήματος δραστηριοποίησης όπου τα δεδομένα είναι τοπικά
- ▶ Το πρόβλημα ανάγεται στον εντοπισμό του αντίστοιχου εγγραφήματος δραστηριοποίησης
- ▶ Λύσεις που βασίζονται στο βάθος φωλιάσματος:
 - ▶ Σύνδεσμοι προσπέλασης (access links)
 - ▶ Πίνακες δεικτών (link tables / displays)

Σύνδεσμοι προσπέλασης (i)

- ▶ Αρχή λειτουργίας
 - ▶ Έστω ότι η δομική μονάδα p βρίσκεται φωλιασμένη μέσα στη δομική μονάδα q
 - ⇒ Στο ΕΔ της p τοποθετείται ένα σύνδεσμος προς τη βάση του ΕΔ της πιο πρόσφατης κλήσης της q
- ▶ Κατά την κλήση υποπρογραμμάτων, απαιτείται τελικός κώδικας για την ενημέρωση των συνδέσμων προσπέλασης

Σύνδεσμοι προσπέλασης (ii)

- ▶ Τρόπος χρήσης
 - ▶ Έστω ότι ζητείται το δεδομένο a που είναι τοπικό σε μια δομική μονάδα με βάθος φωλιάσματος n_a
 - ▶ Έστω ότι βρισκόμαστε σε μια δομική μονάδα p με βάθος φωλιάσματος $n_p \geq n_a$
 - ⇒ Ακολουθούμε $n_p - n_a$ συνδέσμους προσπέλασης
- ▶ Κατά την προσπέλαση ονομάτων, απαιτείται τελικός κώδικας για την υλοποίηση των παραπάνω