

## Εξαρτώμενοι Τύποι Dependent Types

Συστήματα Τύπων  
των Γλωσσών Προγραμματισμού

Νίκος Παπασπύρου  
(με ιδέες και κομμάτια κλεμμένα από διάφορους)

## οι τύποι συναρτήσεων μέχρι τώρα

$\lambda x:T_1. t_2$  family of terms indexed by terms  
 $\lambda X::K_1. t_2$  family of terms indexed by types  
 $\lambda X::K_1. T_2$  family of types indexed by types.

- Τί λείπει;

$\lambda x:T_1. T_2$  family of types indexed by terms

## για ζέσταμα

- The *type* of a function can depend on the argument *value*
- Ποιος είναι ο τύπος αυτής της έκφρασης;  
`if x>2 then 1 else true`
- θα μπορούσε να είναι:  
`if x>2 then Nat else Bool`
- αν επιτρέπαμε *υπολογισμούς τύπων*, ακριβώς όπως υπολογίζονται οι εκφράσεις

## για ζέσταμα

- και ο τύπος αυτής της συνάρτησης;  
`λx:Nat. if x>2 then 1 else true`
- δεν αρκεί:  
`Nat → if x>2 then Nat else Bool`
- γιατί η μεταβλητή **x** είναι η παράμετρος της συνάρτησης!  
`Πx:Nat. if x>2 then Nat else Bool`

## εξαρτώμενες συναρτήσεις

- Dependent Products

$\Pi x:T_1. T_2$

$$\frac{\frac{\Gamma \vdash A \text{ type} \quad \Gamma, x:A \vdash M : B}{\Gamma \vdash \lambda x:A. M : \Pi x:A. B} \quad \Gamma \vdash M : \Pi x:A. B \quad \Gamma \vdash N : A}{\Gamma \vdash M N : \{N/x\}B}$$

- Μη εξαρτώμενες συναρτήσεις:

$T_1 \rightarrow T_2 \equiv \Pi x:T_1. T_2$  για κάποιο  $x \notin FV(T_2)$

## εξαρτώμενα ζεύγη

- Dependent (strong) Sums

$\Sigma x:T_1. T_2$

$$\frac{\frac{\Gamma \vdash M : A \quad \Gamma \vdash N : \{M/x\}B}{\Gamma \vdash \langle M, N \rangle : \Sigma x:A. B} \quad \frac{\Gamma \vdash M : \Sigma x:A. B}{\Gamma \vdash \pi_1(M) : A} \quad \frac{\Gamma \vdash M : \Sigma x:A. B}{\Gamma \vdash \pi_2(M) : \{\pi_1(M)/x\}B}}$$

- Μη εξαρτώμενα ζεύγη:

$T_1 \times T_2 \equiv \Sigma x:T_1. T_2$  για κάποιο  $x \notin FV(T_2)$

## εξαρτώμενα ζεύγη

- Dependent (strong) Sums

$$\Sigma x:T_1. T_2$$

- επιτρέπουν τις προβολές και των δύο:  $\pi_1$  και  $\pi_2$

- Existentials = weak sums

$$\exists x:T_1. T_2$$

- απαγορεύουν την  $\pi_1$
- επιτρέπουν την  $\pi_2$  υπό την προϋπόθεση να μην αποκαλύπτει έμμεσα το  $x$

$$\frac{\Gamma \vdash e_1 : \exists x:T_1. T_2 \quad \Gamma \vdash T_2 : *}{\Gamma, x:T_1, y:T_2 \vdash e_2 : T}$$
$$\Gamma \vdash \text{let } \{x,y\} = e_1 \text{ in } e_2 : T$$

είναι χρήσιμοι οι εξαρτώμενοι τύποι, ή παίζουμε;

- Μέγεθος πίνακα

```
sort = λx:Nat. λa:array(x). κ.λπ.
```

- Τί τύπο έχει μια συνάρτηση σαν την printf;

```
printf("Hello world\n")
```

```
printf : String -> Unit
```

```
printf("Number = %d\n", n)
```

```
printf : String -> Int -> Unit
```

μπα, η printf έγινε type-safe;

```
printf : Πfmt:String. PrintfType fmt
```

```
PrintfType :: String => *
PrintfType (Nil) = String
PrintfType ('%':'d':cs) = Int -> PrintfType cs
PrintfType ('%':'s':cs) = String -> PrintfType cs
...
PrintfType ('%':_:cs) = PrintfType cs
PrintfType (_:cs) = PrintfType cs
```

```
printf "%s = %d" "five" 5
```

```
printf : String -> String -> Int -> String
```

μπα, η printf έγινε type-safe;

```
printf fmt = pr fmt "" where
  pr "" res = res
  pr ('%':'d':cs) res =
    \ i -> pr cs (res ++ show (i::Int))
  pr ('%':'s':cs) res =
    \ s -> pr cs (res ++ s)
  pr ('%':c:cs) res =
    pr cs (res ++ [c])
  pr (c:cs) res =
    pr cs (res ++ [c])
```

βρες το λάθος!

```
if null xs then tail xs else xs
```

- Λίστες με μέγεθος, χωρίς dependent types

```
data List0 x = Nil
```

```
data List1 x = Cons0 x (List0 x)
```

```
data List2 x = Cons1 x (List1 x)
```

```
...
```

λίστες με μέγεθος

```
• data List :: * => Nat => *
  = nil : ∀a::*. List a 0
  | cons : Πn:Nat. ∀a::*.
    α -> List a n -> List a (succ n)
```

- πράξεις με λίστες:

```
head : Πn:Nat. ∀a::*.
```

```
List a (succ n) -> a
```

```
tail : Πn:Nat. ∀a::*.
```

```
List a (succ n) -> List a n
```

```
mult : ∀i,j,k:Nat => Matrix i j -> Matrix j k -> Matrix i k
```

## η συνάρτηση του Ackerman τερματίζει!

$\text{ack} = \lambda m. \lambda n.$   
 $\langle i, j \rangle$

if  $m = 0$  then  $n+1$

else

if  $n = 0$  then  $\text{ack} (m-1) 1$

$\langle i-1, 1 \rangle$

else  $\text{ack} (m-1) (\text{ack} m (n-1))$

$\langle i-1, k \rangle$

$\langle i, j-1 \rangle$

$\langle i, j \rangle > \langle i-1, 1 \rangle$   
 $\langle i, j \rangle > \langle i-1, k \rangle$   
 $\langle i, j \rangle > \langle i, j-1 \rangle$

with type

$\{i:\text{nat}, j:\text{nat}\} \langle i, j \rangle \Rightarrow \text{int}(i) \rightarrow \text{int}(j) \rightarrow [k:\text{nat}] \text{int}(k)$

## κάποιο λάκκο έχει η φάβα!

- Τί χάνουμε με τα dependent types?

- **decidability** of the type system

- γιατί;

- ο *έλεγχος τύπων* εξαρτάται από τον *έλεγχο ισότητας εκφράσεων*

$(\lambda x: (\text{if } t=s \text{ then Nat else Bool}). 3) \text{ true}$

## μπορούμε να σώσουμε το decidability;

- Ναι, αν μειώσουμε την ισχύ των dependent types

- δεν μπορούν όλες οι εκφράσεις να χρησιμοποιούνται σε εξαρτήσεις

- μόνο οι “καθαρές”

- Τί ιδιότητες έχουν οι *καθαρές εκφράσεις*;

- πάντα τερματίζουν (strongly normalizing)

- όχι side-effects

- Παρόλα αυτά, το type checking παραμένει

*δύσκολο* και (γενικά) *αυθαίρετα χρονοβόρο*

## χμμ, τί άλλο μπορεί να εκφραστεί; (Dependent ML)

- Array

$\Pi s : \text{nat}. \alpha \text{ array}(s)$

- Integers between  $l$  and  $r$

$\Sigma n : \{n : \text{nat} \mid l \leq n \leq r\}. \text{int}(n)$

- Array of integers between  $l$  and  $r$

$\Pi s : \text{size}. (\Sigma n : \{n : \text{nat} \mid l \leq n \leq r\}. \text{int}(n)) \text{ array}(s)$

## άλλο τίποτα;

- The “unchecked” subscript function

$\text{sub} : \Pi s : \text{int}. \Pi i : \{i : \text{int} \mid 0 \leq i < s\}.$

$\alpha \text{ array}(s) \rightarrow \text{int}(i) \rightarrow \alpha$

- Subscripting arrays of integers between  $l$  and  $r$

$A : (\Sigma n : \{n : \text{nat} \mid l \leq n \leq r\}. \text{int}(n)) \text{ array}(10)$

$\text{sub}[10][3] A 3 : \Sigma n : \{n : \text{nat} \mid l \leq n \leq r\}. \text{int}(n)$

Required showing:

$s \doteq 10, i \doteq 3 \models 0 \leq i \leq s$

## μπα, τι λες!

The type of “less-than”

$\Pi i, j : \text{int}. \text{int}(i) \rightarrow \text{int}(j) \rightarrow$

$\Sigma b : \{b : \text{bool} \mid (i < j \wedge b) \vee (i \geq j \wedge \neg b)\}.$

$\text{bool}(b)$

## και τα εξαρτώμενα ζεύγη πού αλλού χρησιμοποιούνται;

```
. filter p nil = nil
  filter p (h :: t) =
    if p h then h :: filter t
      else filter t
```

### • με τύπο:

```
Πn:nat. int list(n) ->
  Σm:nat. int list(m)
```

### • ή καλύτερα:

```
Πn:nat. int list(n) ->
  Σm:{m:nat | m<=n}. int list(m)
```

## ποιες γλώσσες παίζουν με dependent types;

- Cayenne  
<http://www.cs.chalmers.se/~augustss/cayenne/>
- Dependent ML (DML, deCaml)  
<http://www.cs.bu.edu/~hwxi/DML/DML.html>
- Epigram  
<http://sneezy.cs.nott.ac.uk/epigram/>
- Omega  
<http://www.cs.pdx.edu/~sheard/Omega/>
- Coq  
<http://coq.inria.fr/>

## θα δούμε τίποτα άλλο σήμερα;

- Hongwei Xi and Frank Pfenning,  
**Dependent types in practical programming**
- Thorsten Altenkirch, Conor McBride and  
James McKinna,  
**Why dependent types matter**
- Lennart Augustsson,  
**An exercise in dependent types:  
A well-typed interpreter**