

Γλώσσες Σεναρίων

Κεφάλαιο 13

Πραγματολογία των Γλωσσών Προγραμματισμού
Michael L. Scott

Παρουσίαση: Ν. Παπασπύρου

Κοινά χαρακτηριστικά

- Χρήση μαζική (batch) αλλά και διαδραστική (interactive)
- Οικονομία έκφρασης
- Απουσία δηλώσεων, απλοί κανόνες εμφάνισης
- Ευέλικτο, δυναμικό σύστημα τύπων
- Εύκολη πρόσβαση σε άλλα προγράμματα
- Πολύπλοκο ταίριασμα προτύπων (pattern matching) και επεξεργασία συμβολοσειρών
- Τύποι δεδομένων υψηλού επιπέδου

Περιοχές εφαρμογών (i)

- Γλώσσες εντολών φλοιού
(shell command languages)
 - {c,tc,k,ba,z}?sh
- Επεξεργασία κειμένου και παραγωγή εκθέσεων
 - sed, awk, Perl
- Μαθηματικά και στατιστική
 - “3M” (Maple, Mathematica, Matlab), S, R

Περιοχές εφαρμογών (ii)

- Γλώσσες “συγκόλλησης” (glue) και σενάρια γενικού σκοπού
 - Tcl, Python, Ruby
- Γλώσσες επέκτασης (extension languages)
 - JavaScript, Visual Basic, AppleScript, Emacs Lisp

Περιοχές εφαρμογών (iii)

- Σενάρια στον παγκόσμιο ιστό
 - CGI Perl, ...
 - Server-side embedded PHP, Visual Basic, ...
 - Client-side JavaScript, ...
 - Applets Java, ...
 - διάφορες άλλες τεχνολογίες XSLT, XML, ...